



КАЗАХСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ АБАЯ

Факультет Педагогики и психологии

Кафедра начального образования

Интерактивная платформа Логик Лайк. Платформа Learning Apps



Дисциплина: «Информационно-коммуникационные технологии в преподавании школьных дисциплин»

Алматы, 2025



Интерактивная платформа ЛогикЛайк

ЛогикЛайк — это
международная платформа (сайт
и приложение) для развития
математических способностей,
логики и кругозора детей 5-12
лет 🧒 🧒



Казахский национальный педагогический
университет имени Абая

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

Умение мыслить - фундамент для успешного будущего ребёнка, основа для всех «думающих» профессий.

Развивать мышление с детства - значит дать ребёнку хороший старт.

В каких вопросах мы будем вам полезны:



Развитие
дошкольника



Подготовка
к школе



Развитие
интеллекта



Олимпиадная
подготовка



Интерактивная платформа ЛогикЛайк

- ✓ Все задания интерактивны: ребёнок постоянно вовлечён в процесс и точно не заскучает.
- ✓ Все задания озвучены, что позволяет проходить курс даже не читающим детям.
- ✓ Платформа хвалит детей и даёт возможность зарабатывать награды.
- ✓ Итого, ЛогикЛайк полноценный комплекс, который лучшим образом решает задачу, чем занять и как развить ребёнка.

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

Знакомство с курсом



Пробное занятие

Подготовка к олимпиадам



Олимпиадная логика



Олимпиадная математика

Развитие речи



Слуховое восприятие



Загадки и ребусы


Внимание и память




Внимание к деталям

Интерактивная платформа ЛогикЛайк


Логика


 Признаки предметов


 Найди общее

 Сортировка


 Логические задачи

 Логические игры


 Расположи по описанию


 Истина и ложь

Пространственное мышление

 Расположение и
ориентация


 Повороты и вращения

 2D-формы


 3D-формы


Математика

 Цифры

 Учимся считать

 Состав числа

 Закономерности

 Текстовые задачи

 Фигуры



Казахский национальный педагогический
университет имени Абая

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

Мои ученики



Ссылка для регистрации

Отправьте ссылку для быстрой регистрации в Viber, Whatsapp или соцсети. [Подробнее](#)



Копировать ссылку



22524157 ваш код учителя

После регистрации на LogicLike ученик вводит ваш код учителя и попадает в ваш список. [Подробнее](#)



Распечатать код



Бесплатный доступ для учеников

Добавьте 10 учеников и получите специальный промокод на **неделю бесплатного доступа** на 10 активаций!

Активные ученики: 0 / 10



Открыть промокод!



Добавить ученика



Оплатить занятия

№ Фамилия

Имя

Класс

Логин /
Пароль

Доступ

Звёзд

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

В ЧЕМ ПЛЮСЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЛогикЛайк в своей работе!



Проводите эффективные
открытые уроки



Используйте задачи
со звездочкой на занятиях



Ведите полноценный
кружок по логике в школе



Рекомендуйте онлайн-
формат занятий ученикам

Learning Apps



LearningApps.org создан для поддержки обучения и преподавания с помощью небольших общедоступных интерактивных модулей (далее - упражнений). Данные упражнения создаются онлайн и в дальнейшем могут быть использованы в образовательном процессе. Для создания таких упражнений на сайте предлагается несколько шаблонов (упражнения на классификацию, тесты с множественным выбором и т. д.). Данные упражнения не являются законченными учебными единицами и должны быть интегрированы в сценарий обучения.

Создатели программы

Our Team



Michael Hielscher

President, Development, Technical
Support

» mehr



Werner Hartmann

Vice President, Didactics, Finances

» mehr



Manuela Filzer

Editorial Staff



Nico Steinbach

Founding Member, Development,
Technical Support

» mehr



Christian Wagenknecht

Founding Member, Conception

» mehr



Franz Rothlauf

Founding Member, Conception

» mehr

**LearningApps – полностью бесплатный онлайн-сервис из Германии,
позволяющий создавать интерактивные упражнения для проверки знаний.**

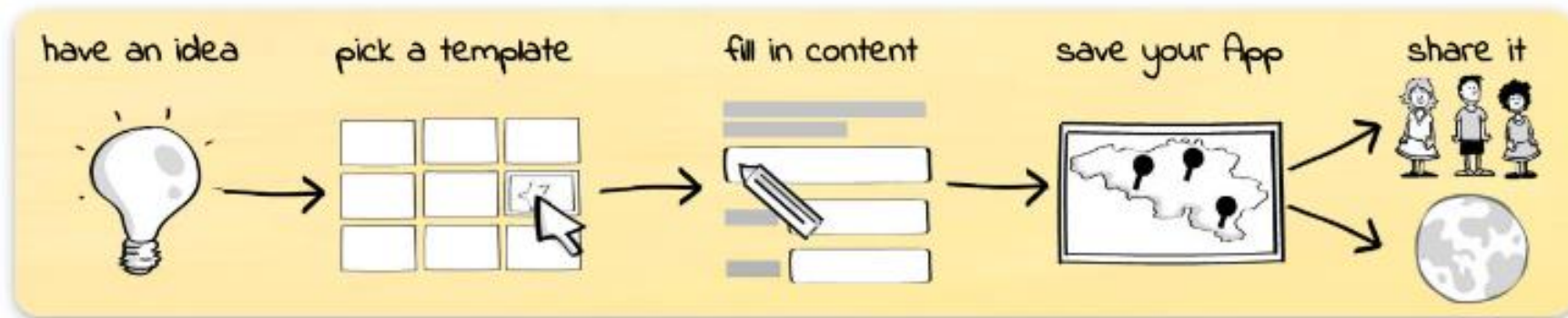
Возможности Learning Apps и принцип работы



21 интерактивное упражнений в игровом формате. Отсюда чувствуется, что, в первую очередь, сервис создавался для преподавателей, работающих с детьми. заимствованы из детских игр.

Так выглядит выбор типа создаваемого задания.

Возможности Learning Apps и принцип работы



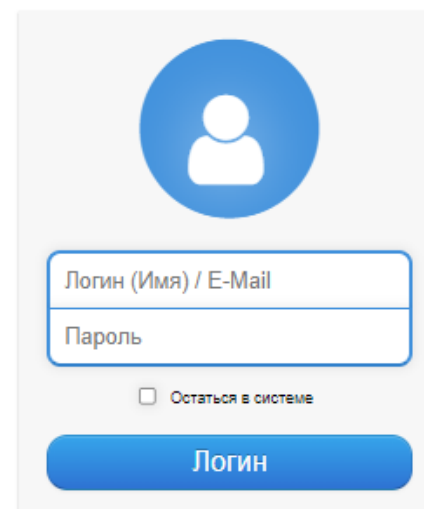
Регистрация на платформе

1 шаг вход в систему



2 шаг выбор создания аккаунта

Войдите под вашим аккаунтом.



The login form features a blue circular profile icon at the top. Below it are two input fields: "Логин (Имя) / E-Mail" and "Пароль". A checkbox labeled "Остаться в системе" (Stay logged in) is positioned below the password field. At the bottom is a blue button labeled "Логин" (Login).

[Создать новый аккаунт](#)

[Забыли пароль?](#)

Регистрация на платформе

Создать новый аккаунт

Имя пользователя

E-Mail

Пароль

Введите новый пароль ещё раз

☐ Я принимаю [Условия использования LearningApps.org](#).

☐ Я хотел бы получать уведомления по электронной почте о новых личных сообщениях.

☐ Другие пользователи LearningApps могут отправлять мне сообщения.

Код безопасности

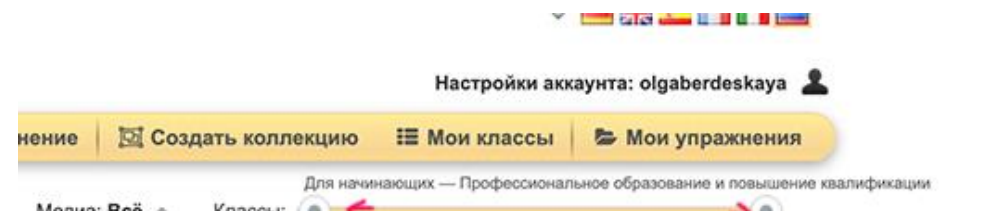
NfuNyS

Создать konto

Отмена

3 шаг выбор создания
аккаунта
Заполнение всей
необходимой информацией

4 шаг Завершение
регистрации





Принцип работы

Работать с learningapps можно двумя способами:

1. Самостоятельно сделать приложение, выбрав один из 20 вариантов игровых механик. После этого будет предложено ознакомиться с примерами подобных упражнений, чтобы понять логику задания. Дальше остается только заполнить необходимые поля и загрузить нужные изображения. Все формы снабжены подсказками, так что долго разбираться с ними не придется.

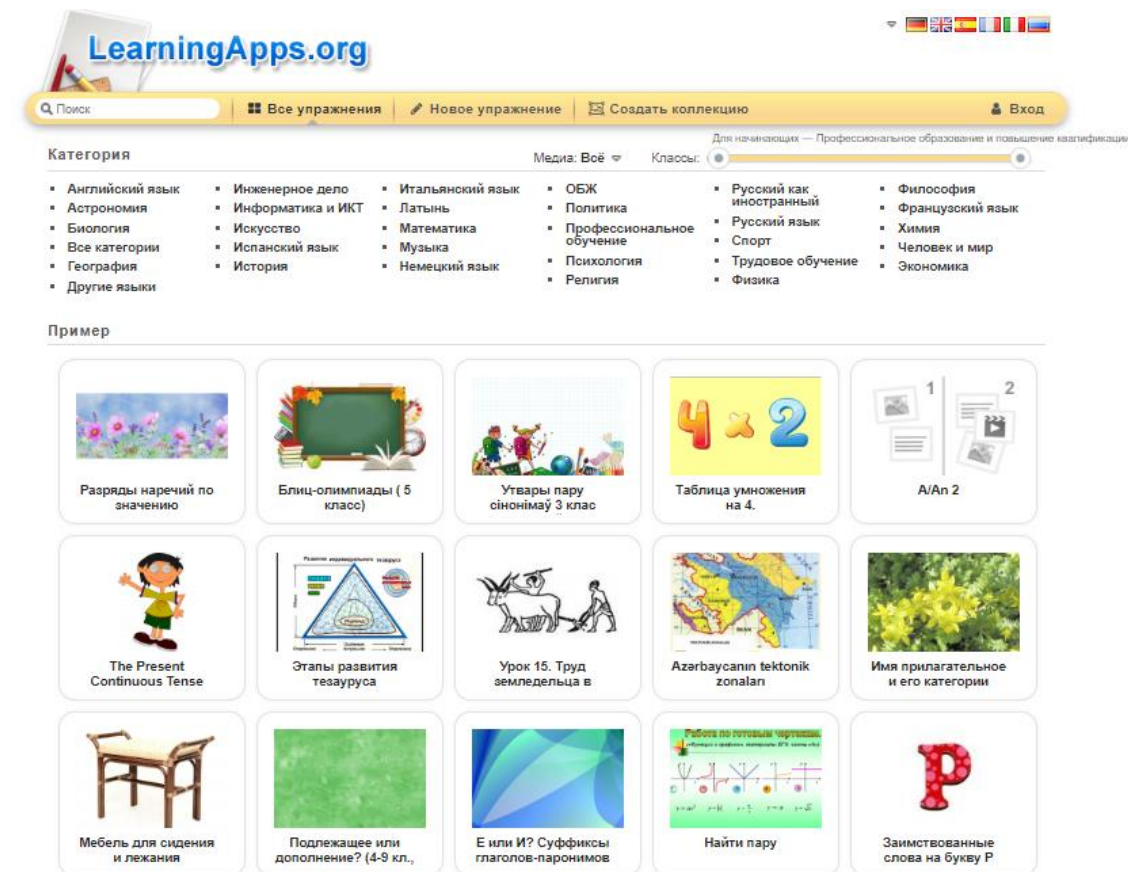
2. Использовать готовые работы других авторов в качестве шаблонов, изменив в них данные на ваши. Иногда изменить готовое проще, чем создавать новое. Проблема лишь в том, что в галерее приложения сгруппированы не по типам, а по темам. Поэтому найти удачный пример упражнения «Найди пару» может занять некоторое время.

Готовые работы

На платформе существуют 36 категорий. По разным предметам, возрастам, классам. Но при этом не всегда можно быстро найти упражнение нужного типа для переделки

Пример:

<https://learningapps.org/view2603884>



The screenshot shows the LearningApps.org website. At the top, there's a logo and navigation links. Below the logo, there's a search bar and several buttons: "Все упражнения", "Новое упражнение", "Создать коллекцию", and "Вход". The main content area is divided into two sections: "Категория" (Category) and "Пример" (Example). The "Категория" section lists various subjects and languages, including English, Russian, Mathematics, and Science. The "Пример" section displays a grid of 15 example exercises, each with a thumbnail image and a title. The exercises include: "Разряды наречий по значению", "Блиц-олимпиады (5 класс)", "Утвары пары синонімау 3 клас", "Таблица умножения на 4", "A/An 2", "The Present Continuous Tense", "Этапы развития тезауруса", "Урок 15. Труд земледельца в", "Azərbaycanın tektonik zonaları", "Имя прилагательное и его категории", "Мебель для сидения и лежания", "Подлежащее или дополнение? (4-9 кл.)", "Е или И? Суффиксы глаголов-паронимов", "Найти пару", and "Займствованные слова на букву Р".

Достоинства и недостатки LearningApps

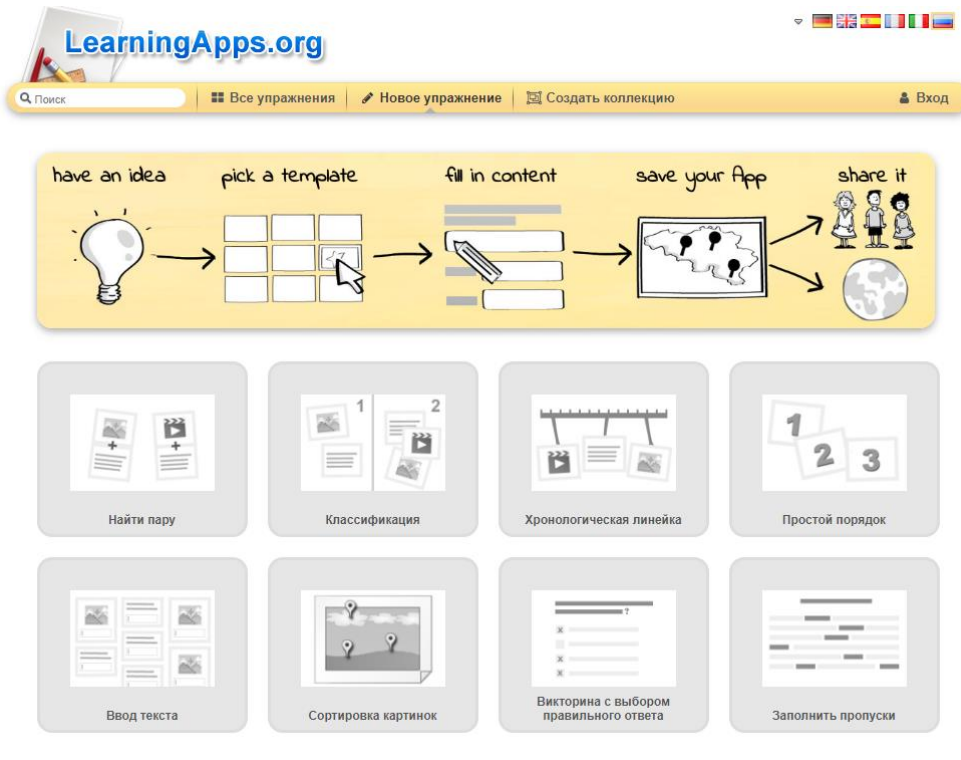
НЕДОСТАТКИ:

1. Внешний вид упражнений бывает скучным .
2. Отсутствует статистика с результатами упражнений, фактически задания выполняются для самоконтроля.
3. Интерфейс переведен на русский язык не лучшим образом: не полностью и местами коряво. Хотя инструкция по работе с сервисом написана без ошибок.

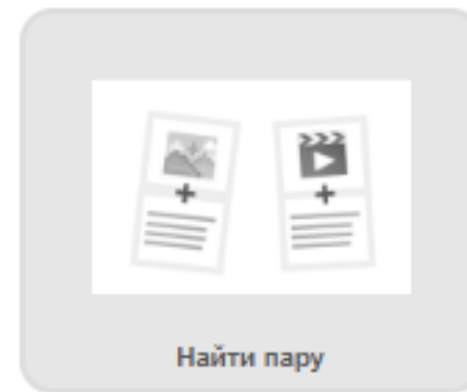
ДОСТОИНСТВА:

1. Бесплатное использование.
2. Большой выбор игровых заданий.
3. Любое из чужих упражнений в галерее можно использовать как шаблон для своего приложения.
4. Простой процесс создания упражнений.

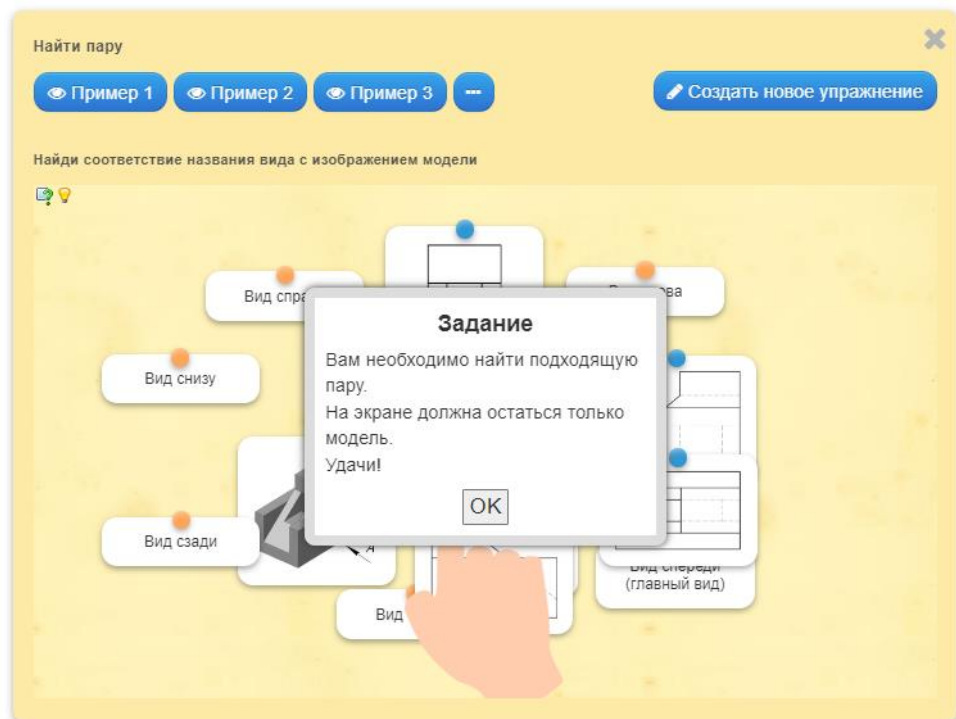
Пример создания игры на платформе LearningApps



После регистрации перейдите
на страницу выбора шаблона и
нажмите на шаблон игры
«найди пару»



Пример создания игры на платформе LearningApps




После нажатия выйдет
диалоговое окно. Перейдите по
кнопки «Создать новое
упражнение»



Пример создания игры на платформе LearningApps

Название упражнения

Язык дисплея 

Найди подходящее


Описание задания





Введите описание задания. Оно будет появляться в начале упражнения. Если это не нужно, оставьте это поле пустым.

Найдите слова которые подходят к картинкам

Пары

Задайте пары и соответствия. Это может быть текст и видео или аудио и текст - по вашему желанию.






Пара 1:  Подсказка:

Пара 1:   Выберите картинку  Размер: 0 x 0  Редактировать Подсказка:

➕ Добавить следующий элемент

Дополнительные, но необязательные элементы, которые не влияют на решение

Вы можете задать до трех дополнительных элементов, которые будут показаны, но они не играют роли при решении задачи или упражнения.

Элемент :  Текст  Картинка  Озвученный текст  Аудио  Видео

➕ Добавить следующий элемент

Удалять правильно составленные пары

Если пары составлены правильно, они автоматически проверяются и удаляются. Если эта опция не активирована, то составленные пары останутся на экране до тех пор, пока пользователь не решит проверить решение. Правильно составленные пары не исчезнут.

☐ Удалять правильно составленные пары

Выравнивание

Карты друг на друга

Заполните поля по
мотиву вашей
игры «Название»,
«Описание»

























Пример создания игры на платформе LearningApps

Создайте ваши пары. Для добавления следующего элемента
нажмите « добавить следующий элемент»

+ Добавить следующий элемент

Пары

Задайте пары и соответствия. Это может быть текст и видео или аудио и текст - по вашему желанию.

Пара 1:			<input type="text" value="Корова"/>	Подсказка:	<input type="text"/>				
Пара 1:			<input type="text" value="Выберите картинку"/>		<input type="text" value="Размер: 640 x 427"/>		<input type="text" value="Редактировать"/>	Подсказка:	<input type="text"/>
Пара 2:			<input type="text" value="Собака"/>	Подсказка:	<input type="text"/>				
Пара 2:			<input type="text" value="Выберите картинку"/>		<input type="text" value="Размер: 640 x 427"/>		<input type="text" value="Редактировать"/>	Подсказка:	<input type="text"/>
Пара 3:			<input type="text" value="Кошка"/>	Подсказка:	<input type="text"/>				
Пара 3:			<input type="text" value="Выберите картинку"/>		<input type="text" value="Размер: 489 x 640"/>		<input type="text" value="Редактировать"/>	Подсказка:	<input type="text"/>

+ Добавить следующий элемент



Пример создания игры на платформе LearningApps

Так же можете заполнить поля обратной связи и помощи. Для сохранения нажмите кнопку «завершить и показать в предварительном просмотре»

▶ Завершить и показать в предварительном просмотре

Обратная связь

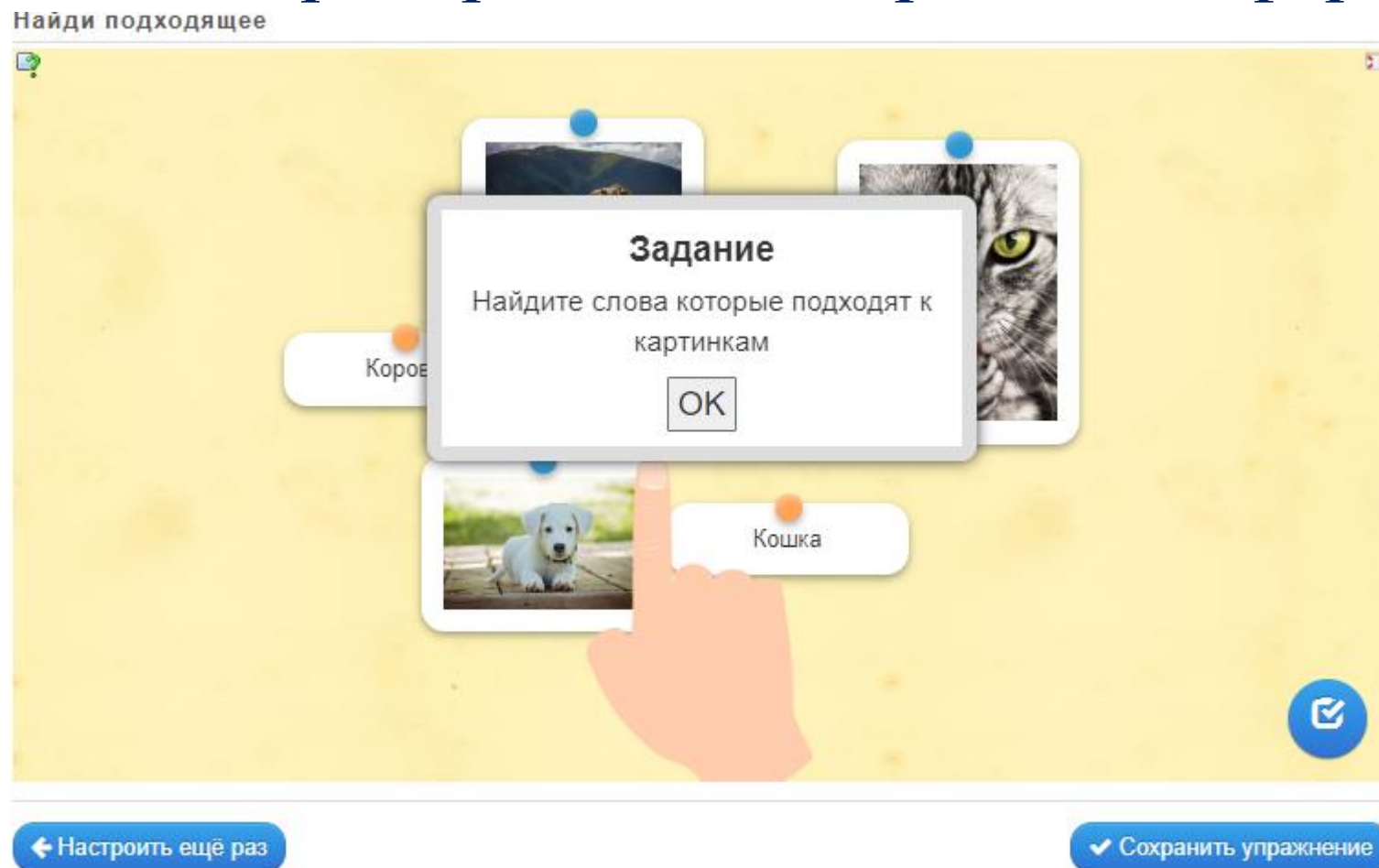
Задайте текст, который будет высвечиваться, если найдено правильное решение.

Здорово, ты нашел правильное решение

Помощь

Вы можете создать для выполнения упражнения подсказки, которые пользователь сможет увидеть с помощью значка в верхнем левом углу.
Если хотите, можете оставить это поле пустым.

Пример создания игры на платформе LearningApps



Проверьте вашу игру и сохраните упражнение. Для сохранения нажмите на кнопку «Сохранить упражнение»

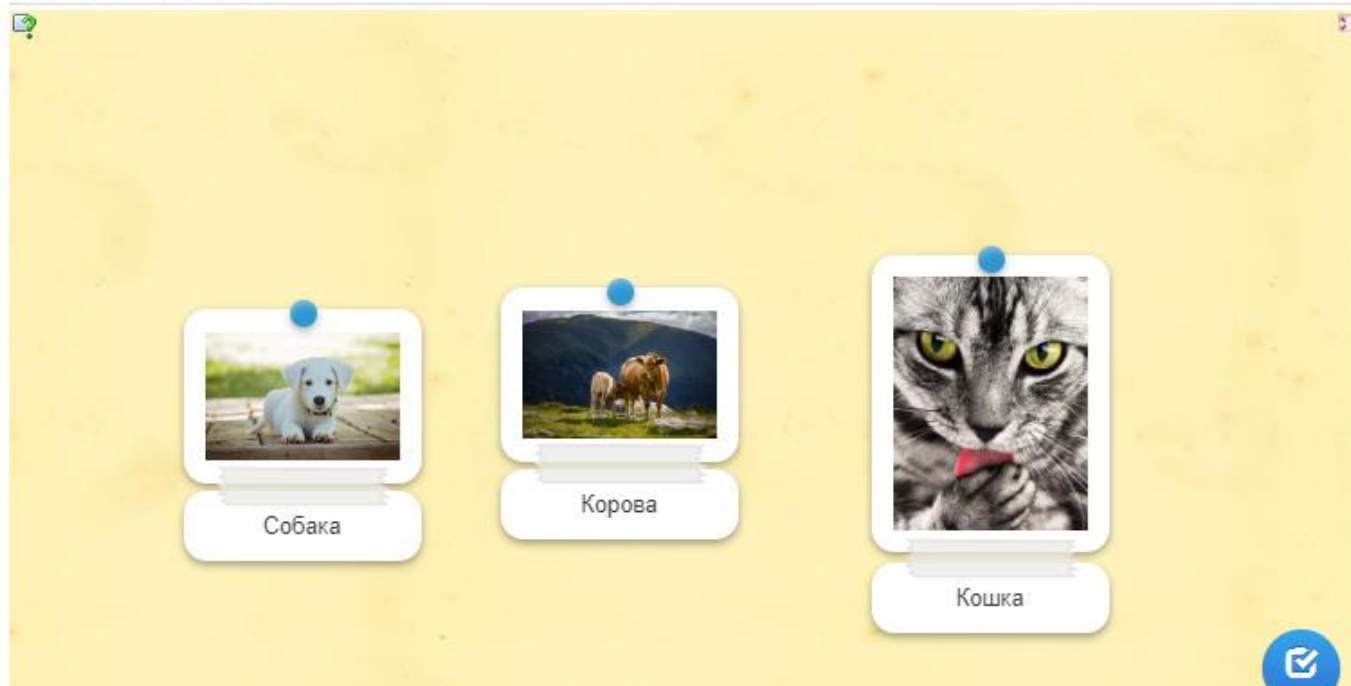
✓ Сохранить упражнение

← Настроить ещё раз

✓ Сохранить упражнение

Пример создания игры на платформе LearningApps

Найди подходящее



Ваша игра готова! Для того, что
бы поделиться скопируйте
ссылку или QR код

Упражнение привязать или отослать

Сообщить о проблеме

Адрес в Интернете: <http://LearningApps.org/display?v=p9m4xzifn17>

Адрес полной картинки: <http://LearningApps.org/watch?v=p9m4xzifn17>

Привязать: `<iframe src="//LearningApps.org/watch?v=p9m4xzifn17" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkit:`

SCORM iBooks Author Developer Source

