



КАЗАХСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ АБАЯ

Факультет Педагогики и психологии
Кафедра начального образования

Интерактивная платформа Логик Лайк. Платформа Learning Apps



Дисциплина: «Информационно-коммуникационные технологии в преподавании школьных дисциплин»

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

ЛогикЛайк — это
международная платформа (сайт
и приложение) для развития
математических способностей,
логики и кругозора детей 5-12
лет



Интерактивная платформа ЛогикЛайк

Умение мыслить - фундамент для успешного будущего ребёнка, основа для всех «думающих» профессий.

Развивать мышление с детства - значит дать ребёнку хороший старт.

В каких вопросах мы будем вам полезны:



Развитие
дошкольника



Подготовка
к школе



Развитие
интеллекта



Олимпиадная
подготовка



Интерактивная платформа ЛогикЛайк

- ✓ Все задания интерактивны: ребёнок постоянно вовлечён в процесс и точно не заскучет.
- ✓ Все задания озвучены, что позволяет проходить курс даже не читающим детям.
- ✓ Платформа хвалит детей и даёт возможность зарабатывать награды.
- ✓ Итого, ЛогикЛайк полноценный комплекс, который лучшим образом решает задачу, чем занять и как развить ребёнка.

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

Знакомство с курсом



Пробное занятие

Подготовка к олимпиадам



Олимпиадная логика



Олимпиадная математика

Развитие речи



Слуховое восприятие

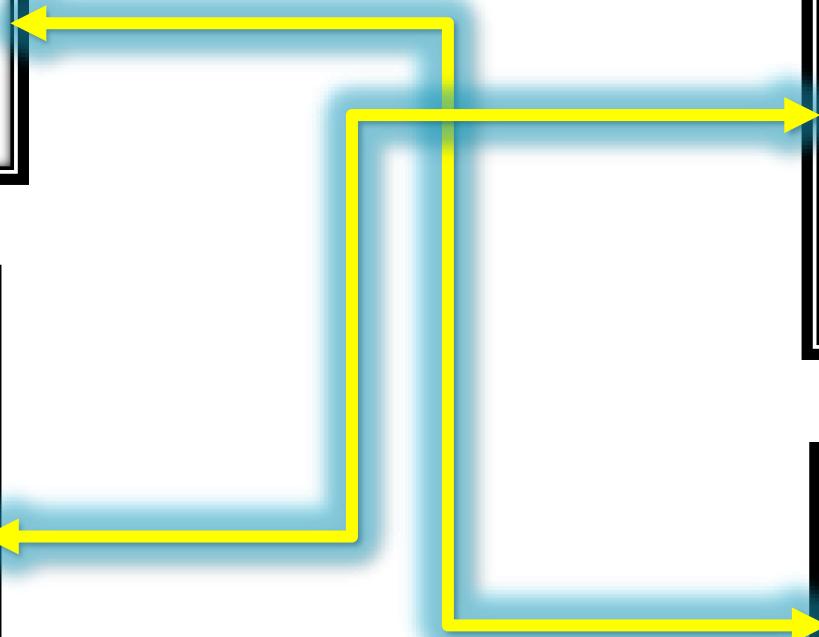


Загадки и ребусы

Внимание и память



Внимание к деталям



Интерактивная платформа ЛогикЛайк

Логика

 Признаки предметов

 Найди общее

 Сортировка

 Логические задачи

 Логические игры

 Расположи по описанию

 Истина и ложь

Пространственное мышление

 Расположение и
ориентация

 Повороты и вращения

 2D-формы

 3D-формы

Математика

 Цифры

 Учимся считать

 Состав числа

 Закономерности

 Текстовые задачи

 Фигуры

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

Мои ученики



Ссылка для регистрации

Отправьте ссылку для быстрой регистрации в Viber, Whatsapp или соцсети. [Подробнее](#)



Копировать ссылку



22524157 ваш код учителя



Распечатать код

После регистрации на LogicLike ученик вводит ваш код учителя и попадает в ваш список. [Подробнее](#)



Бесплатный доступ для учеников

Добавьте 10 учеников и получите специальный промокод на **неделю бесплатного доступа** на 10 активаций!

Открыть промокод!

Активные ученики: 0 / 10



Добавить ученика



Оплатить занятия

№ Фамилия

Имя

Класс

Логин /
Пароль Доступ Звёзд

Интерактивная платформа ЛогикЛайк

В ЧЕМ ПЛЮССЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЛОГИКЛАЙК В СВОЕЙ РАБОТЕ!



Проводите эффективные
открытые уроки



Используйте задачи
со звездочкой на занятиях

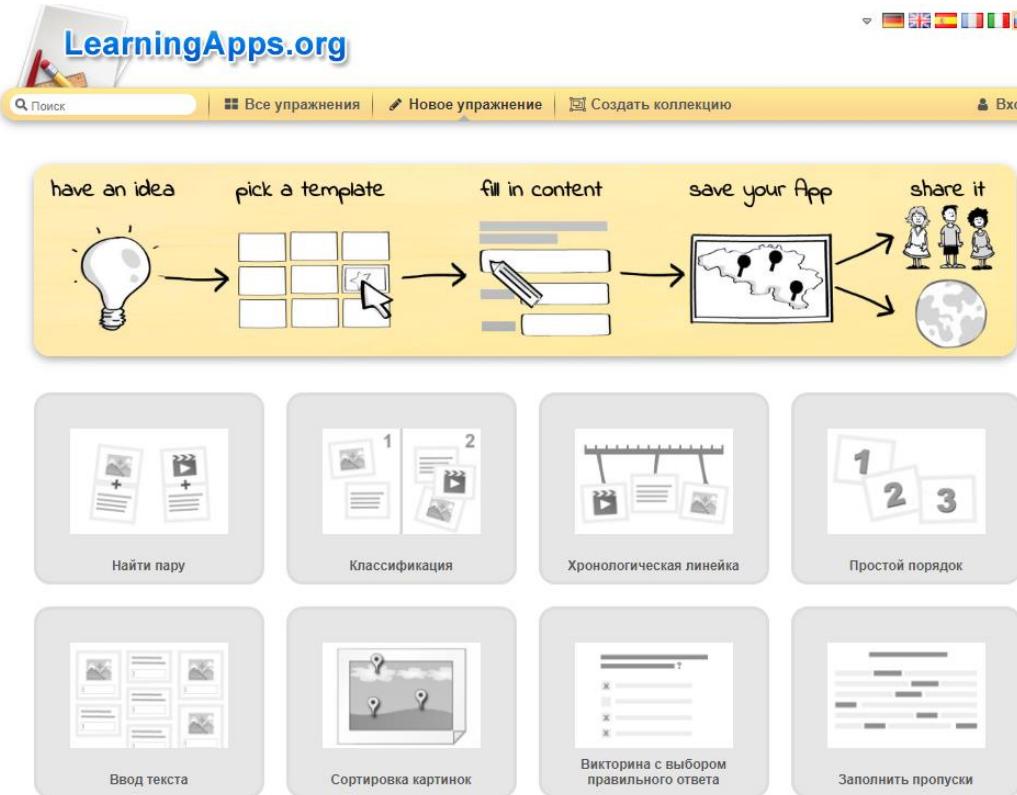


Ведите полноценный
кружок по логике в школе



Рекомендуйте онлайн-
формат занятий ученикам

Learning Apps



The screenshot shows the homepage of LearningApps.org. At the top, there is a navigation bar with a search bar, links for 'All exercises', 'New exercise', 'Create collection', and 'Login'. Below the navigation bar is a large diagram illustrating the process of creating an app: 'have an idea' (lightbulb icon) leads to 'pick a template' (grid of boxes), which leads to 'fill in content' (pencil icon), which leads to 'save your App' (map icon), which finally leads to 'share it' (people icon). Below this diagram, there are eight icons representing different exercise templates: 'Найти пару' (Find pair), 'Классификация' (Classification), 'Хронологическая линейка' (Timeline), 'Простой порядок' (Simple order), 'Ввод текста' (Text input), 'Сортировка картинок' (Image sorting), 'Викторина с выбором правильного ответа' (Quiz with correct answer choice), and 'Заполнить пропуски' (Fill in gaps).

LearningApps.org создан для поддержки обучения и преподавания с помощью небольших общедоступных интерактивных модулей (далее - упражнений). Данные упражнения создаются онлайн и в дальнейшем могут быть использованы в образовательном процессе. Для создания таких упражнений на сайте предлагается несколько шаблонов (упражнения на классификацию, тесты с множественным выбором и т. д.). Данные упражнения не являются законченными учебными единицами и должны быть интегрированы в сценарий обучения.

Создатели программы

Our Team



Michael Hielscher

President, Development, Technical Support
» mehr



Werner Hartmann

Vice President, Didactics, Finances
» mehr



Manuela Filzer

Editorial Staff



Nico Steinbach

Founding Member, Development, Technical Support
» mehr



Christian Wagenknecht

Founding Member, Conception
» mehr

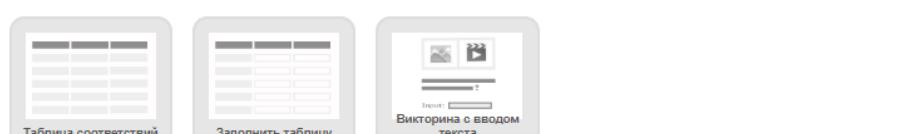
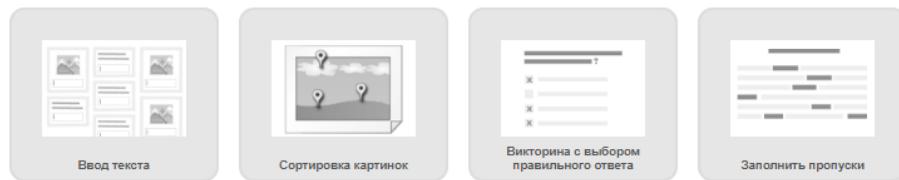
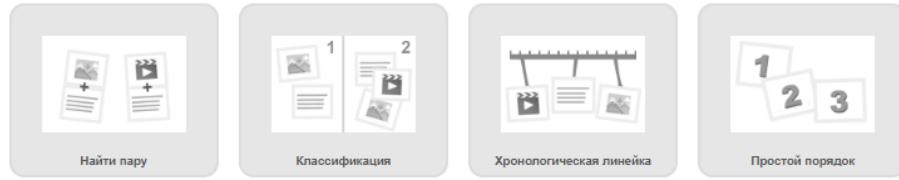


Franz Rothlauf

Founding Member, Conception
» mehr

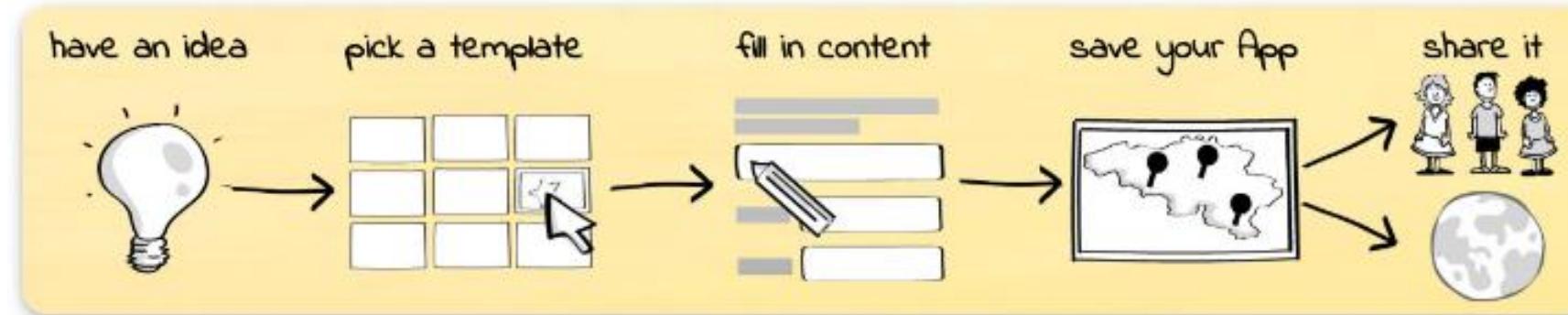
LearningApps – полностью бесплатный онлайн-сервис из Германии, позволяющий создавать интерактивные упражнения для проверки знаний.

Возможности Learning Apps и принцип работы



21 интерактивное упражнений в игровом формате. Отсюда чувствуется, что, в первую очередь, сервис создавался для преподавателей, работающих с детьми. Заимствованы из детских игр.
Так выглядит выбор типа создаваемого задания.

Возможности Learning Apps и принцип работы



У вас есть идея → Вы выбираете шаблон → Заполните свой шаблон → Сохраните свое приложение → Поделитесь ей

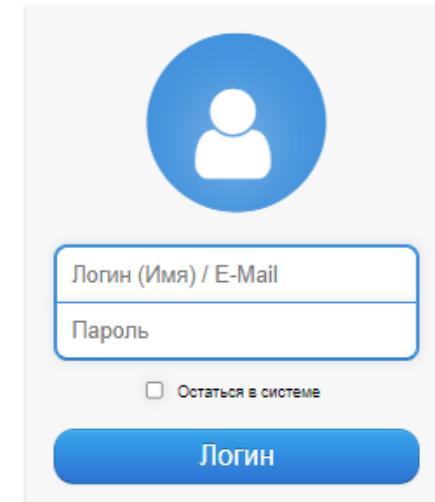
Регистрация на платформе

1 шаг вход в систему



2 шаг выбор создания аккаунта

Войдите под вашим аккаунтом.



The form consists of several input fields and buttons. At the top is a large blue circular profile picture placeholder. Below it are two text input fields: 'Логин (Имя) / E-Mail' and 'Пароль'. Underneath these is a small checkbox labeled 'Остаться в системе' (Stay in system). At the bottom is a large blue button labeled 'Логин' (Login).

[Создать новый аккаунт](#)

[Забыли пароль?](#)

Регистрация на платформе

Создать новый аккаунт

Имя пользователя

E-Mail

Пароль

Введите новый пароль ещё раз

Я принимаю Условия использования LearningApps.org.

Я хотел бы получать уведомления по электронной почте о новых личных сообщениях.

Другие пользователи LearningApps могут отправлять мне сообщения.

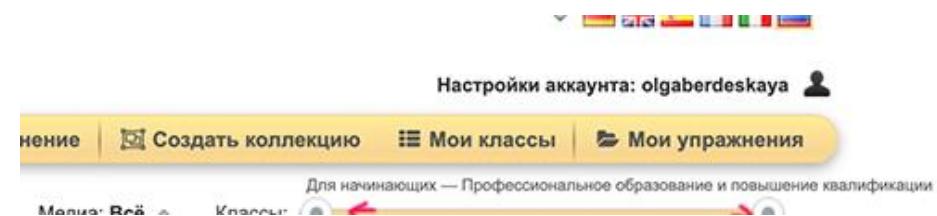
Код безопасности


Создать конто

Отмена

3 шаг выбор создания
аккаунта
Заполнение всей
необходимой информацией

4 шаг Завершение
регистрации



Принцип работы

Работать с learningapps можно двумя способами:

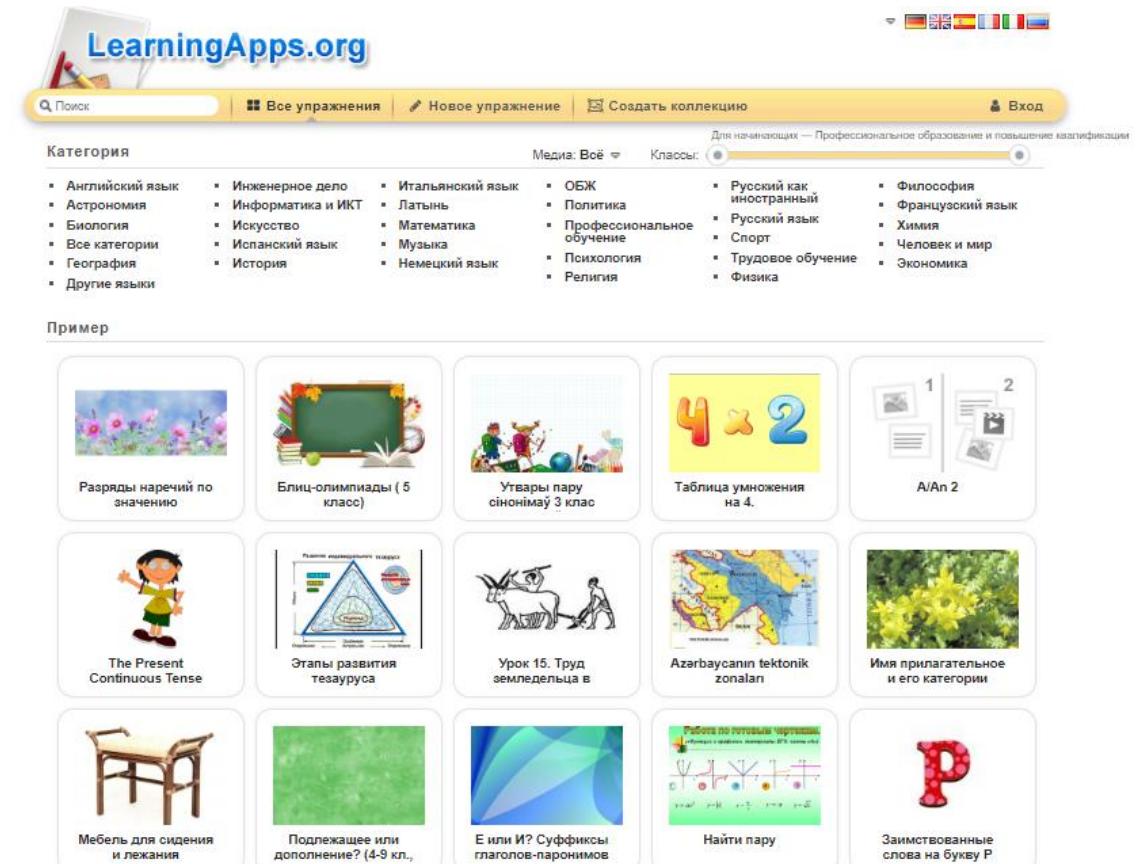
1. Самостоятельно сделать приложение, выбрав один из 20 вариантов игровых механик. После этого будет предложено ознакомиться с примерами подобных упражнений, чтобы понять логику задания. Дальше остается только заполнить необходимые поля и загрузить нужные изображения. Все формы снабжены подсказками, так что долго разбираться с ними не придется.

2. Использовать готовые работы других авторов в качестве шаблонов, изменив в них данные на ваши. Иногда изменить готовое проще, чем создавать новое. Проблема лишь в том, что в галерее приложения сгруппированы не по типам, а по темам. Поэтому найти удачный пример упражнения «Найди пару» может занять некоторое время.

Готовые работы

На платформе существуют 36 категорий. По разным предметам, возрастам, классам. Но при этом не всегда можно быстро найти упражнение нужного типа для переделки

Пример:
<https://learningapps.org/view2603884>



The screenshot shows the homepage of LearningApps.org. At the top, there is a navigation bar with a search bar, links for 'Все упражнения' (All exercises), 'Новое упражнение' (New exercise), 'Создать коллекцию' (Create collection), and 'Вход' (Login). Below the navigation bar, there are two columns of category names. The left column includes: Английский язык, Астрономия, Биология, Все категории, География, and Другие языки. The right column includes: Инженерное дело, Информатика и ИКТ, Искусство, Испанский язык, История, Итальянский язык, Латынь, Математика, Музыка, Немецкий язык, ОБЖ, Политика, Профессиональное обучение, Психология, Религия, Русский как иностранный язык, Русский язык, Спорт, Трудовое обучение, Философия, Французский язык, Химия, Человек и мир, and Экономика. Below the categories, there is a section titled 'Пример' (Example) featuring a grid of 16 small cards, each representing a different exercise or game. The cards include: Разряды наречий по значению, Блиц-олимпиады (5 класс), Утварь пару синонима 3 клас, Таблица умножения на 4, A/An 2, The Present Continuous Tense, Этапы развития тезауруса, Урок 15. Труд земледельца в, Azərbaycanın tektonik zonaları, Имя прилагательное и его категории, Мебель для сидения и лежания, Подлежащее или дополнение? (4-9 кл., Е или И? Сuffixes глаголов-паронимов, Работа по логике 'Чертежи', and Заемственные слова на букву Р.

Достоинства и недостатки LearningApps

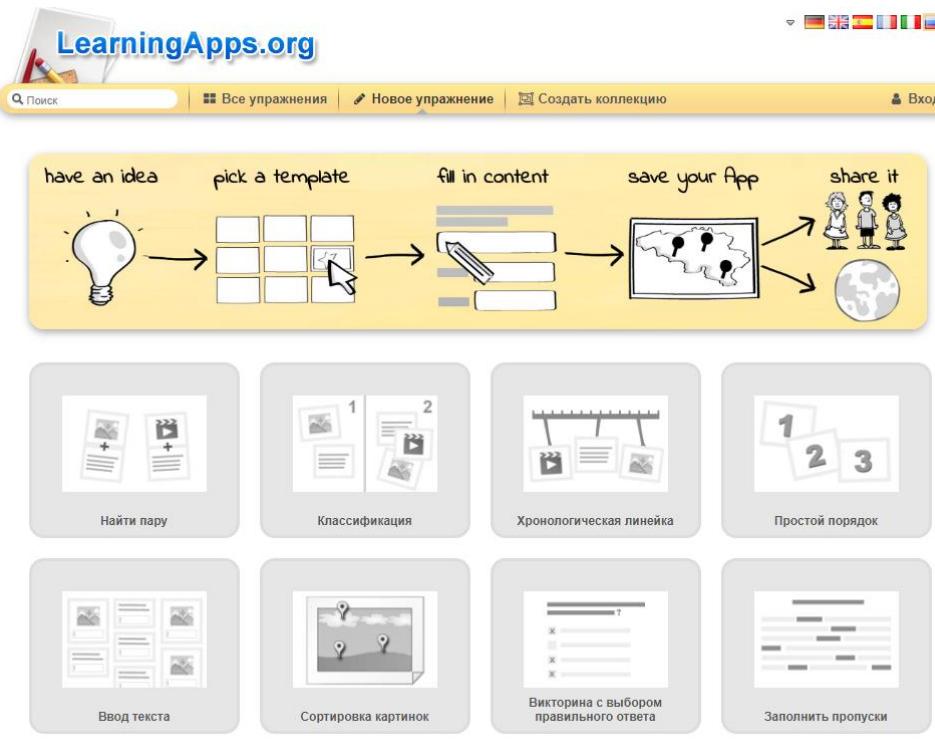
НЕДОСТАТКИ:

1. Внешний вид упражнений бывает скучным.
2. Отсутствует статистика с результатами упражнений, фактически задания выполняются для самоконтроля.
3. Интерфейс переведен на русский язык не лучшим образом: не полностью и местами коряво. Хотя инструкция по работе с сервисом написана без ошибок.

ДОСТОИНСТВА:

1. Бесплатное использование.
2. Большой выбор игровых заданий.
3. Любое из чужих упражнений в галерее можно использовать как шаблон для своего приложения.
4. Простой процесс создания упражнений.

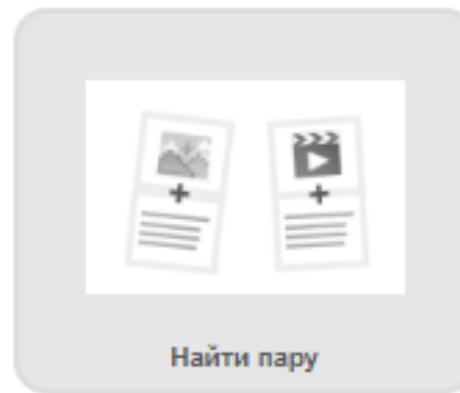
Пример создания игры на платформе LearningApps



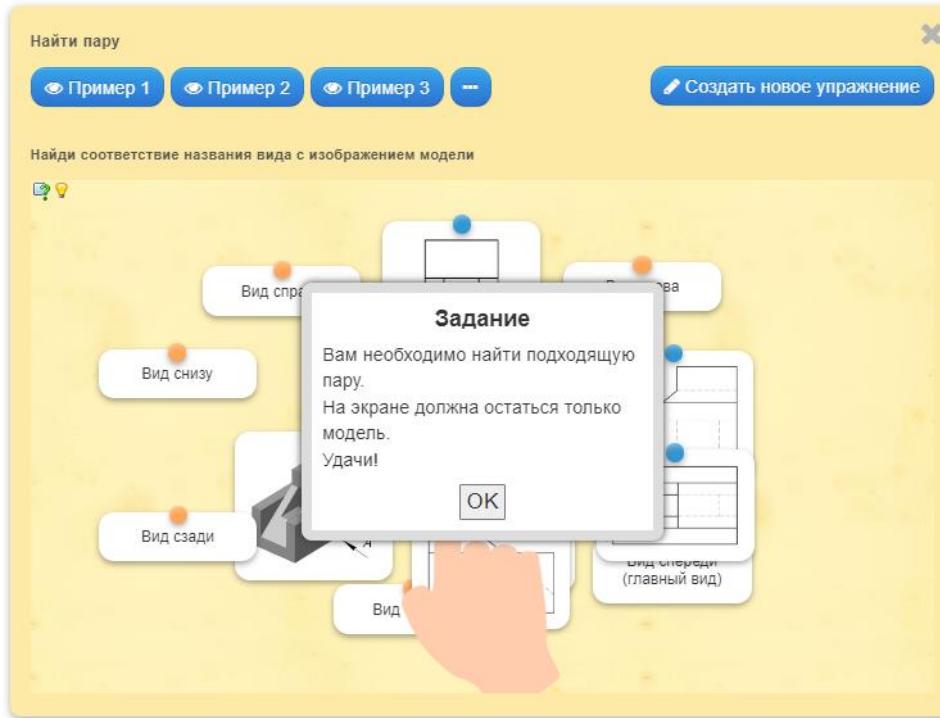
The screenshot shows the LearningApps.org homepage. At the top, there is a navigation bar with a search bar, links for 'Все упражнения' (All exercises), 'Новое упражнение' (New exercise), 'Создать коллекцию' (Create collection), and 'Вход' (Login). Below the navigation bar, there is a yellow banner with the steps: 'have an idea' (lightbulb icon), 'pick a template' (grid icon), 'fill in content' (pencil icon), 'save your App' (map icon), and 'share it' (people and globe icons). Below the banner, there are eight template cards arranged in two rows of four:

- Найти пару
- Классификация
- Хронологическая линейка
- Простой порядок
- Ввод текста
- Сортировка картинок
- Викторина с выбором правильного ответа
- Заполнить пропуски

После регистрации перейдите
на страницу выбора шаблона и
нажмите на шаблон игры
«найди пару»



Пример создания игры на платформе LearningApps



После нажатия выйдет
диалоговое окно. Перейдите по
кнопки «Создать новое
упражнение»

Пример создания игры на платформе LearningApps

Название упражнения

Язык дисплея : 

Найди подходящее

Описание задания

Введите описание задания. Оно будет появляться в начале упражнения. Если это не нужно, оставьте это поле пустым.

Найдите слова которые подходят к картинкам:

Пары

Задайте пары и соответствия. Это может быть текст и видео или аудио и текст - по вашему желанию.

Пара 1:  A Подсказка: 

Пара 1:  Выберите картинку  Размер: 0 x 0  Редактировать Подсказка: 

+ Добавить следующий элемент

Дополнительные, но необязательные элементы, которые не влияют на решение

Вы можете задать до трех дополнительных элементов, которые будут показаны, но они не играют роли при решении задачи или упражнения.

Элемент : Текст Картина Озвученный текст Аудио Видео

+ Добавить следующий элемент

Удалять правильно составленные пары

Если пары составлены правильно, они автоматически проверяются и удаляются. Если эта опция не активирована, то составленные пары останутся на экране до тех пор, пока пользователь не решит проверить решение. Правильно составленные пары не исчезнут.

Удалять правильно составленные пары

Выравнивание

Карты друг на друга *

Заполните поля по
мотиву вашей
игры «Название»,
«Описание»

Пример создания игры на платформе LearningApps

Создайте ваши пары. Для добавления следующего элемента
нажмите « добавить следующий элемент »

+ Добавить следующий элемент

Пары

Задайте пары и соответствия. Это может быть текст и видео или аудио и текст - по вашему желанию.

Пара 1:   Корова Подсказка: 

Пара 1:   Выберите картинку  Размер: 640 x 427 Редактировать Подсказка: 

Пара 2:   Собака Подсказка: 

Пара 2:   Выберите картинку  Размер: 640 x 427 Редактировать Подсказка: 

Пара 3:   Кошка Подсказка: 

Пара 3:   Выберите картинку  Размер: 489 x 640 Редактировать Подсказка: 

+ Добавить следующий элемент



Пример создания игры на платформе LearningApps

Так же можете заполнить поля обратной связи и помощи. Для сохранения нажмите кнопку «завершить и показать в предварительном просмотре»

▶ Завершить и показать в предварительном просмотре

Обратная связь

Задайте текст, который будет высвечиваться, если найдено правильное решение.

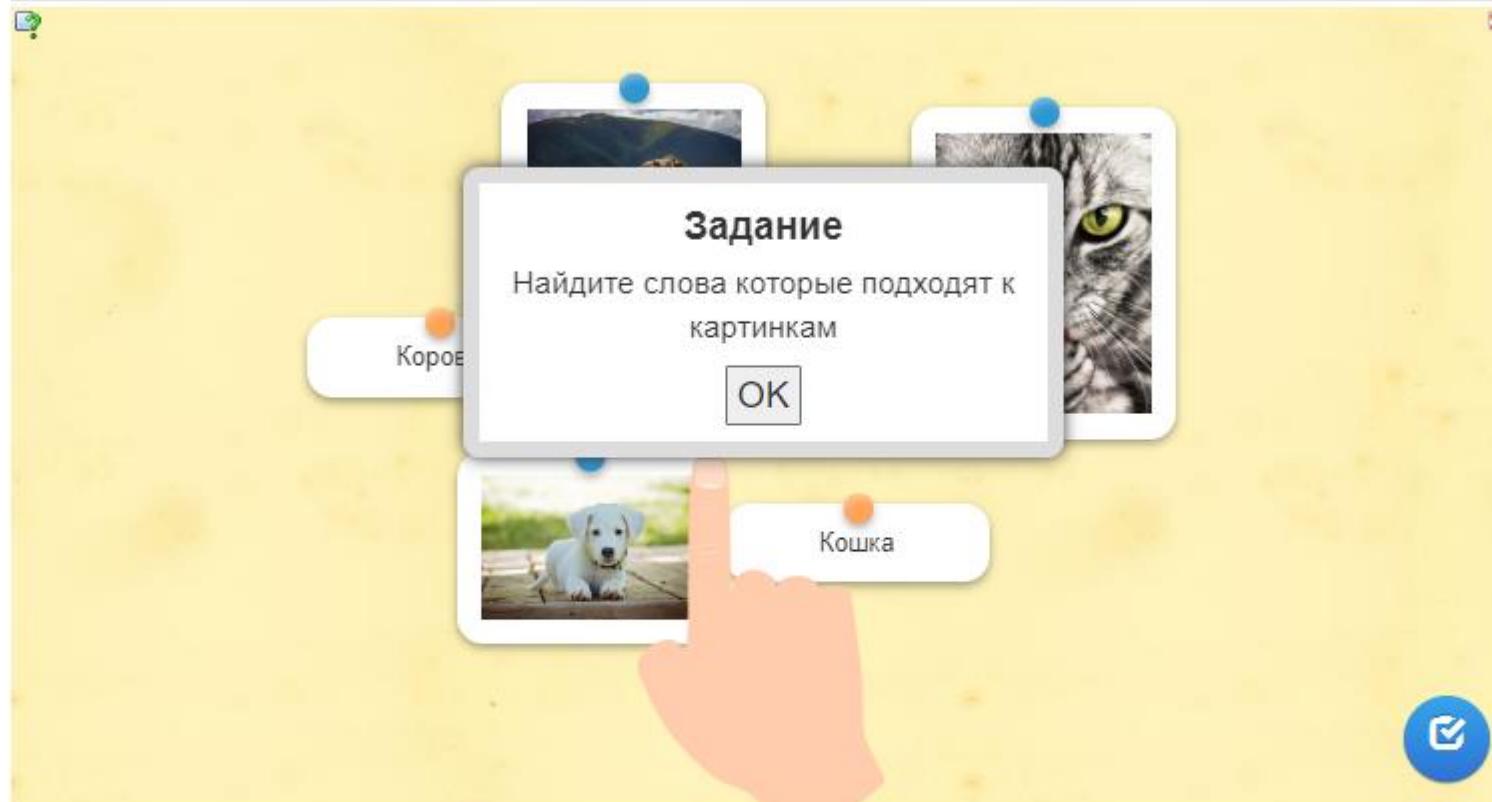
Здорово, ты нашел правильное решение

Помощь

Вы можете создать для выполнения упражнения подсказки, которые пользователь сможет увидеть с помощью значка в верхнем левом углу.
Если хотите, можете оставить это поле пустым.

Пример создания игры на платформе LearningApps

Найди подходящее



← Настройте ещё раз

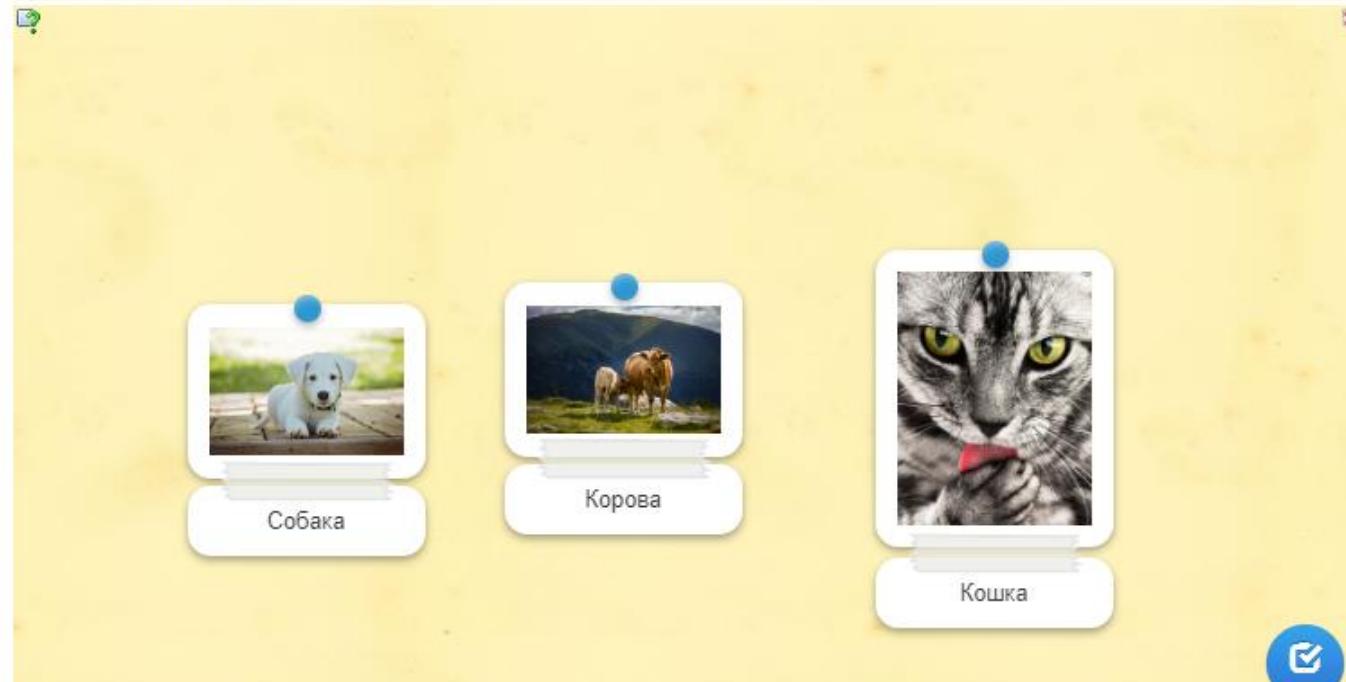
✓ Сохранить упражнение

Проверьте вашу игру и сохраните упражнение . Для сохранения нажмите на кнопку «Сохранить упражнение»

✓ Сохранить упражнение

Пример создания игры на платформе LearningApps

Найди подходящее



Ваша игра готова! Для того, что
бы поделиться скопируйте
ссылку или QR код

Упражнение привязать или отослать

 Сообщить о проблеме

Адрес в Интернете:

<http://LearningApps.org/display?v=p9m4xzifn17>



Адрес полной картинки:

<http://LearningApps.org/watch?v=p9m4xzifn17>



Привязать:

<iframe src="http://LearningApps.org/watch?v=p9m4xzifn17" style="border:0px; width:100%; height:500px" webkit-

