



*Новые инструменты*

**Quizizz для  
создания викторин  
и тестов.  
Пошаговая  
инструкция.**

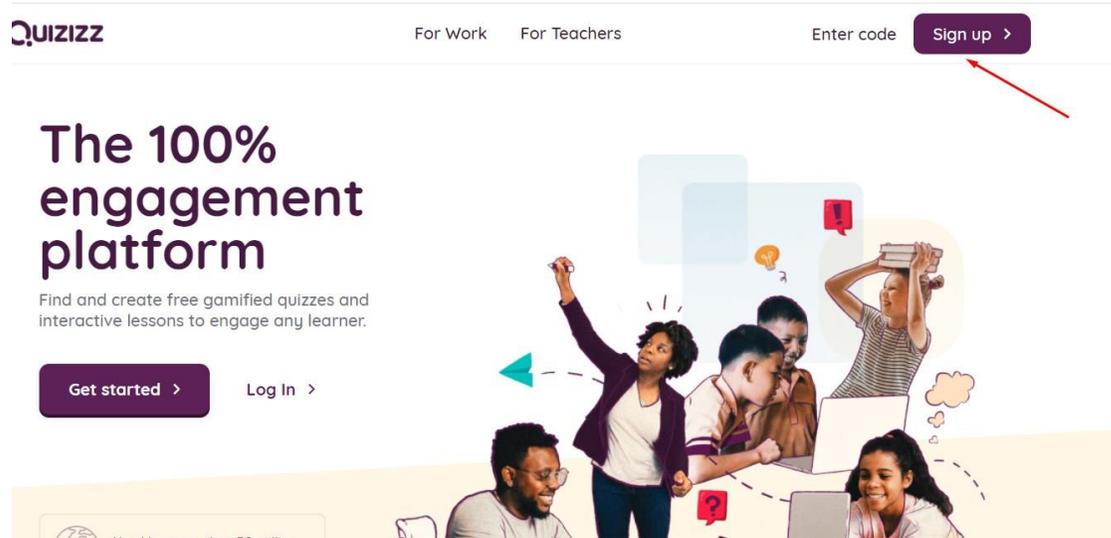
---

Функционал веб-сервиса Quizizz напоминает Kahoot, но имеет некоторые отличия, из-за которых учителя предпочитают именно его.

## Разница между Quizizz и Kahoot

Во-первых, при запуске викторины в классе учащиеся отвечают на вопросы, двигаясь в своем темпе, и при этом не зависят от скорости ответов других участников.

Во-вторых, выполнение викторины, созданной в Quizizz, можно запланировать. А это значит, что его можно предлагать в качестве домашней работы. Хотя и [Kahoot](#) добавил эту опцию в свой функционал.



## Quizizz в учебной работе

При помощи этого инструмента можно:

- поддержать процесса обучения и учения;
- провести игры и викторины;
- организовать соревнования;
- провести тест;
- провести домашнюю работу;
- отслеживать результаты каждого учащегося;
- предоставлять автоматическую обратную связь каждому ученику.

<https://quizizz.com>

Нажмите на кнопку Login (если аккаунт уже имеется) или создайте аккаунт, выбрав вкладку Sign Up.

### Log in to Quizizz

 Продолжить с Google

 Продолжить с Microsoft

— или же —

Войдите в систему с помощью электронной почты или имени пользователя

 mmcgonagall@hogwarts.edu

пароль

[Forgot password?](#)

Авторизоваться

Don't have an account? [Sign up](#)

# Создать тест

quizizz - Поиск в Google x Find a Quiz - Quizizz x +

quizizz.com/admin#

QUIZZZ Поиск Библиотека в... Введите код

Ainagul Salykova  
Базовая учетная запись

Перейти на Super

Создайте

найти

Моя библиотека

Отчеты

Классы

настройки

Больше

Помощь

БАЗОВЫЙ

Завести аккаунт

Создайте викторину или урок

Начать живую сессию

Назначьте тест

Чему вы будете учить сегодня?

Поиск викторины по любой теме

Математика

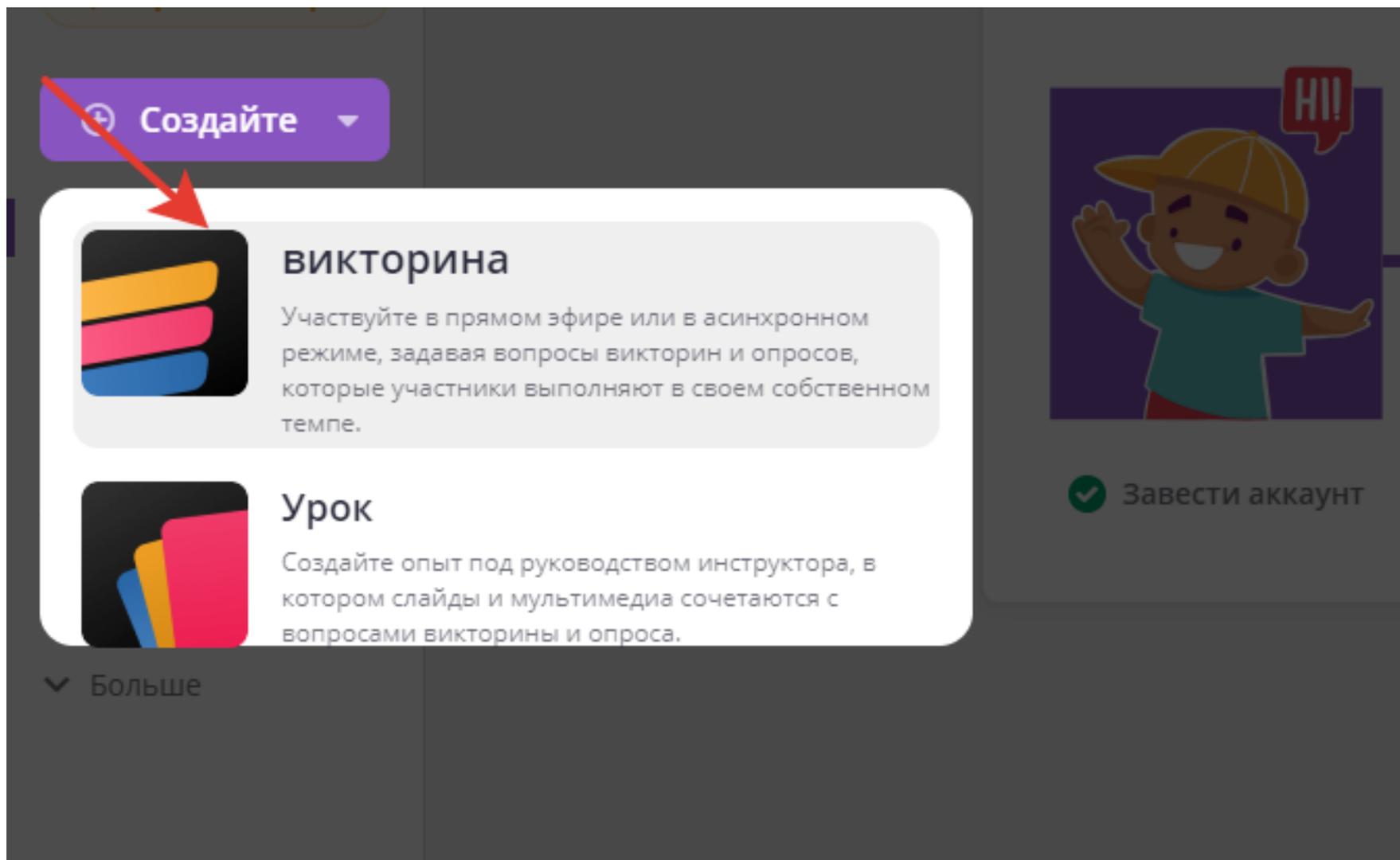
Узнать больше

МАТЕМАТИКА  
Таблица умножения и деления

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ  
МАРАФОН

8:07  
18.06.2021

Выбрать викторина



Создайте

**викторина**  
Участвуйте в прямом эфире или в асинхронном режиме, задавая вопросы викторин и опросов, которые участники выполняют в своем собственном темпе.

**Урок**  
Создайте опыт под руководством инструктора, в котором слайды и мультимедиа сочетаются с вопросами викторины и опроса.

Больше

Завести аккаунт



## Создать тест

1. Назовите этот тест

2. Выберите соответствующие темы

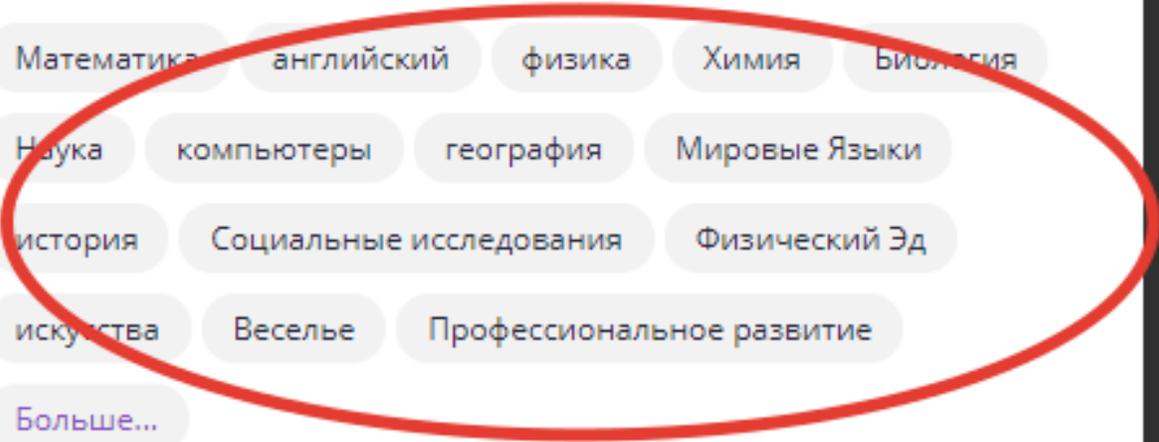
Математика  английский  физика  Химия  Биология

Наука  компьютеры  география  Мировые Языки

история  Социальные исследования  Физический Эд

искусства  Веселье  Профессиональное развитие

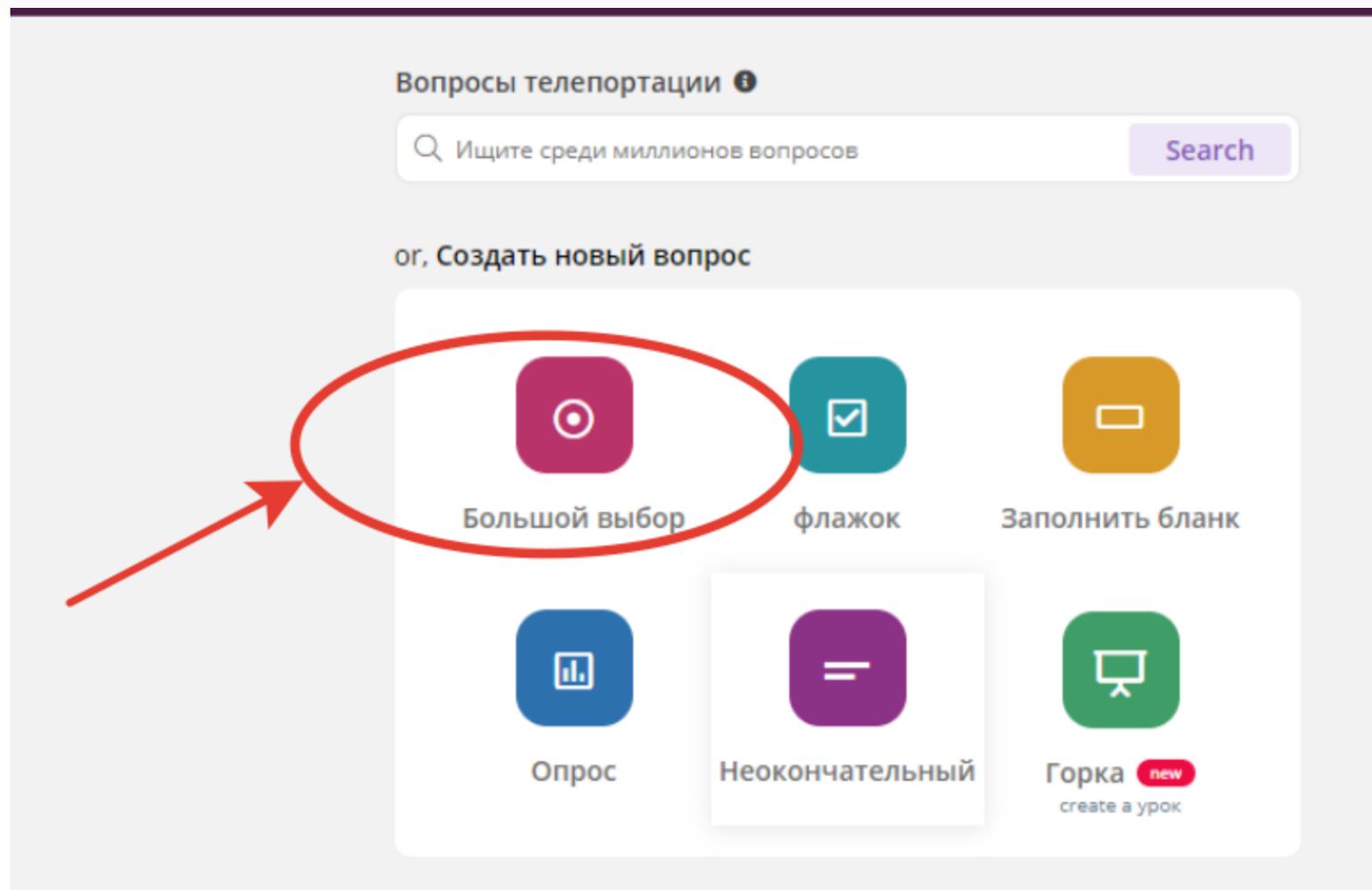
[Больше...](#)



отменить

следующий

Теперь приступайте к добавлению вопросов для викторины, нажимая на «New Question».





Напишите ваш ответ здесь

1. Неге компьютердің үстіне кітап, дәптер және т. б. заттар қоюға болмайды?

f(x)   
математика Образ

аудио видео



Вариант ответа 1

А) Өте ауыр

f(x)



Вариант ответа 2

В) Ауа алмасу (желдету) бұзылады

f(x)



Вариант ответа 3

С) Ұнамсыз

f(x)



Вариант ответа 4

Д) Экран жабылып қалады.

f(x)

Добавить вариант ответа

*I* U **A**  $x^1$

— Ответ Объяснение (необязательно)

Добавьте забавный факт или объяснение правильного ответа.

f(x)   
математика Мий

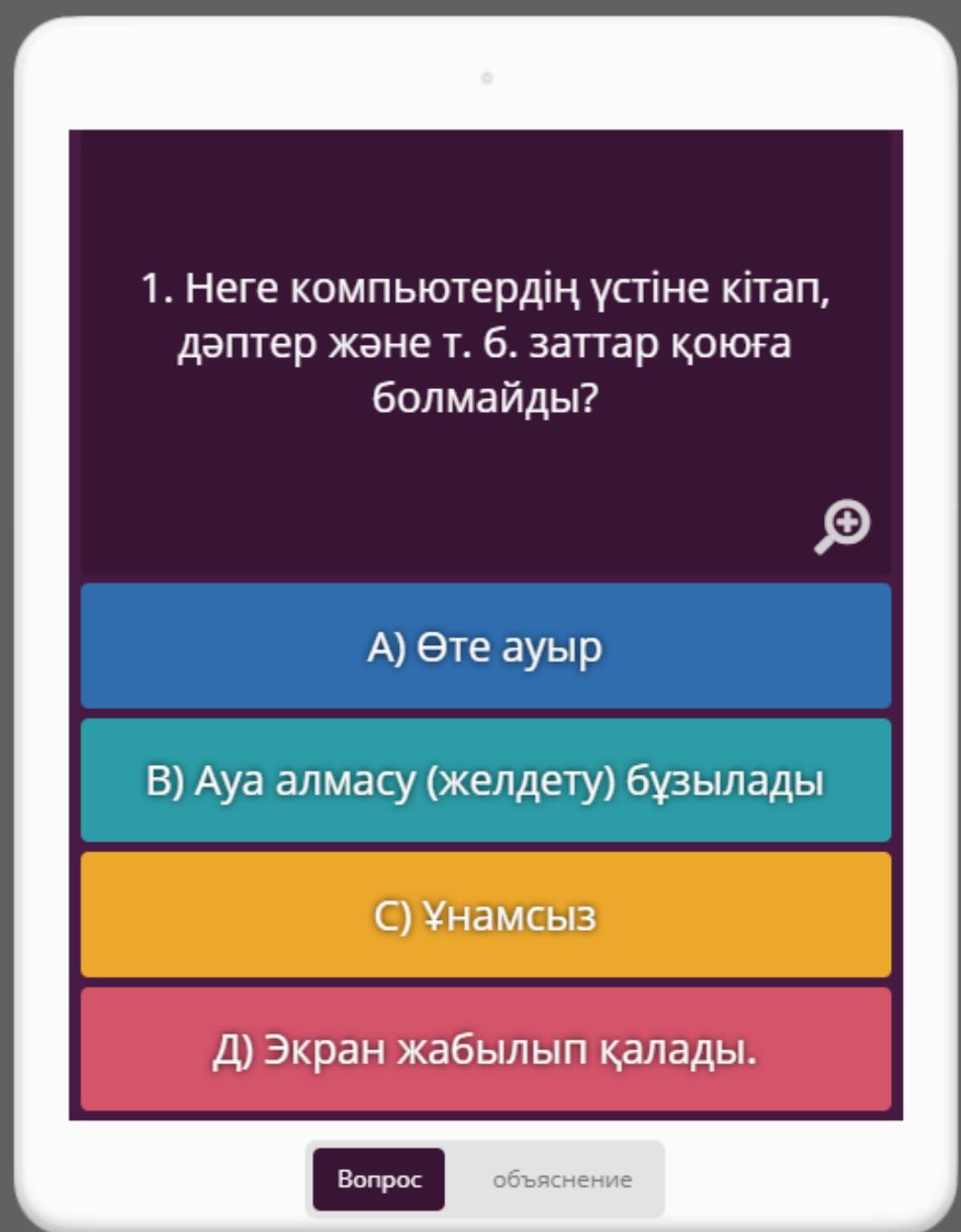
Темы тегов



⌚ 30 секунд

ОТМЕНИТЬ

СПАСТИ



## Вопросы телепортации ⓘ

Ищите среди миллионов вопросов Search

## Создать вопрос

Новый вопрос +

☰ Ⓞ Вопрос 1

✎ редактировать



1. Неге компьютердің үстіне кітап, дәптер және т. б. заттар қоюға болмайды?

— Варианты ответов —

A) Өте ауыр

B) Ауа алмасу (желдету) бұзылады

C) Ұнамсыз

D) Экран жабылып қалады.

🕒 30 секунд ▾

🏷️ Темы тегов



+ Добавить изображение  
викторины

## Инф ✎

👁️ общественности English 🕒 30 секунд

🎓 Добавить оценки

📄 Computers

📄 Импорт из электронной таблицы

Теперь вы можете  
использовать тесты для  
адаптивного обучения.  
[Учить больше](#)

Оценка качества теста

2.5/10

Вопрос 2

Напишите ваш вопрос здесь

2. Компьютермен жұмыс істегенде қандай ережелерді міндетті түрде сақтау керек?

Изображение загружено.

Вариант ответа 2

В) Компьютерді Power батырмасын басу арқылы өшіру

Вариант ответа 3

С) Пернелерді ақырын басу

Вариант ответа 4

Д) Компьютерде кір және су қолдармен жұмыс істемеу.

Добавить вариант ответа

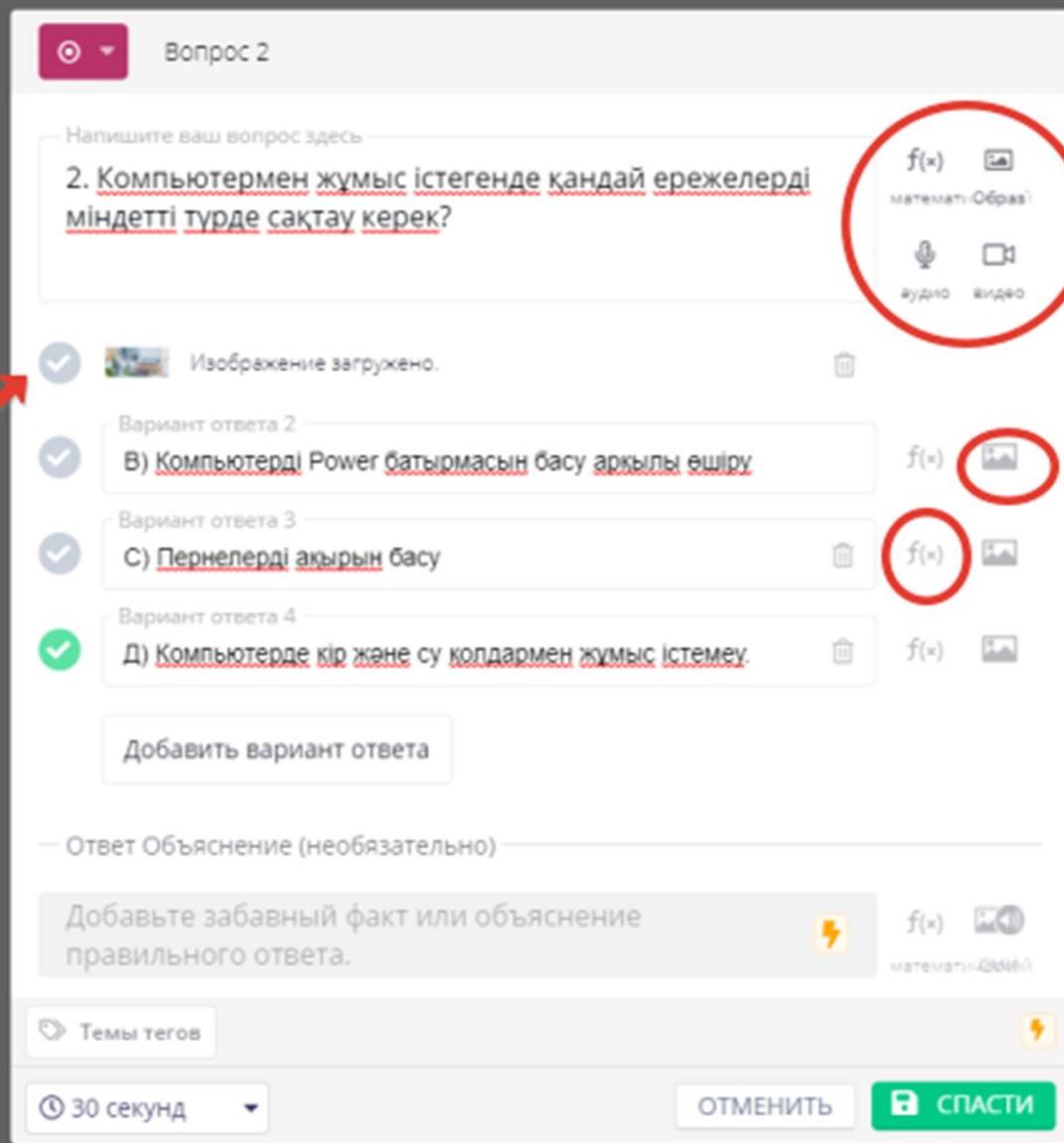
Ответ Объяснение (необязательно)

Добавьте забавный факт или объяснение правильного ответа.

Темы тегов

30 секунд

ОТМЕНИТЬ СПАСИ



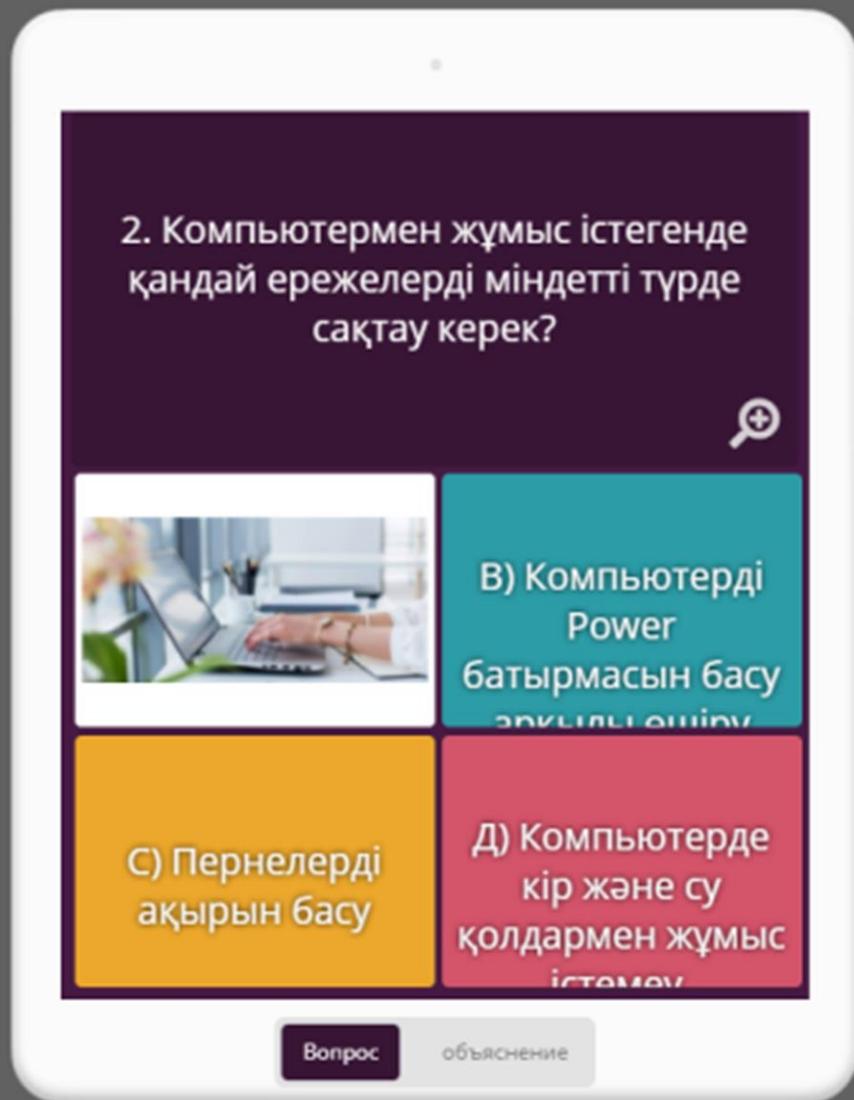
2. Компьютермен жұмыс істегенде қандай ережелерді міндетті түрде сақтау керек?

В) Компьютерді Power батырмасын басу арқылы өшіру

С) Пернелерді ақырын басу

Д) Компьютерде кір және су қолдармен жұмыс істемеу

Вопрос объяснение



✓ Все изменения  
сохранены

Публиковать

Создать вопрос

Новый вопрос

редактировать



р және т. б. заттар қоюға

В) Ауа алмасу (желдету) бұзылады

Д) Экран жабылып қалады.



+ Добавить изображение  
викторины

Инф



общественности



English



30  
секунд

Добавить оценки

Computers

Импорт из электронной таблицы

Теперь вы можете

использовать тесты для



## Детали викторины

1. Добавить изображение заголовка



+ Перетащите или нажмите здесь, чтобы загрузить

 Или вставьте ссылку на изображение

2. Выберите язык

English

3. Выберите оценки

--Из--

--к--

4. Кто может увидеть этот тест?

 Публичный, видимый всем

отменить

Сохранить

Перейти на Super

Создайте

найти

Моя библиотека

Отчеты

Классы

настройки

Больше

Помощь

Моя библиотека (6)

порядок:

Самые после...



КОНТРОЛЬНЫЙ ОПРОС  
**Информатика пәні**

5 Qs Университет Сыграно 1 раз

ulbos1958\_34997 • 37 minutes ago

подобно

Сохранить



КОНТРОЛЬНЫЙ ОПРОС  
**История**

2 Qs Университет Сыграно 2 раз

ulbos1958\_34997 • 10 hours ago

подобно

Сохранить



КОНТРОЛЬНЫЙ ОПРОС **ПРОЕКТ**  
**История**

1 Qs Сыграно 0 раз

ulbos1958\_34997 • 10 hours ago

подобно

Сохранить



КОНТРОЛЬНЫЙ ОПРОС **ПРОЕКТ**  
**Информатика**

0 Qs Сыграно 0 раз

ulbos1958\_34997 • 10 hours ago

подобно

Сохранить



УРОК **NEW** **ПРОЕКТ**  
**Информатика**

1 slides Сыграно 0 раз

ulbos1958\_34997 • 10 hours ago

подобно

Сохранить



КОНТРОЛЬНЫЙ ОПРОС **ПРОЕКТ**  
**информатика**

0 Qs Сыграно 0 раз

Коллекции

Моя библиотека

Создано мной

Понравилось

Поделится со мной

Совместно с your organization

Разблокируйте сотрудничество с планами школы и округа Quizizz.

Учить больше >

Нет, спасибо

У вас еще нет коллекций!

Создать коллекцию



QUIZ

## Информатика пәні

▶ 1 играл

🏠 Университет • 📁 Computers



39 minutes ago by  
Ainagul Salykova



0



Сохранить



Поделиться

редактировать



ИНСТРУКТОР-СВЕТОДИОДНАЯ СЕССИЯ

Начать живую викторину



АСИНХРОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Назначьте домашнее задание

# Информатика пәні

5 вопросы

Продолжить

Выберите свой режим



команда



классический



Контрольная работа

Участники отвечают в своем собственном темпе,  
соревнуются индивидуально и получают  
удовольствие.

Чтобы сыграть в эту викторину

1. Используйте любое устройство, чтобы открыть

joinmyquiz.com

2. Введите код присоединения

1 4 5 5 1 1

или поделиться через ...



НАЧНИТЕ

Ожидание присоединения участников

0 0%

точность

0

Leaderboard Вопросы

☰ 1 участники Показать только топ 5

Ранг	название	Точки
1	 Аіпа	0

0 x

Играть снова!

Назначить как  
практику

Обзор вопросов

### Основные моменты викторины

Скачать результаты

#### Класс точности

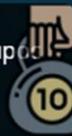
Класс ответил 80%  
вопросов правильно.

Поделитесь  
ссылкой на  
практику



#### Самый сложный вопрос

Q.3. 3. Компьютермен  
ж... был неверно  
ответил 1 снаружи 1  
игроки.



#### Самый длинный вопрос

Q.2 "2. Компьютермен  
ж..." взял 18 секунд  
ответить в среднем.



#### Интересные факты

1 вопросы имели  
точность менее 40%.  
Время расследовать!



Make Quizizz error free!

Были ли ошибки в этой викторине?

да

нет

обзор

Вопросы

Написать всем родителям

Показать время

Имена участников

Гол

Q1

Q2

Q3

Q4

Q5

100%

100%

0%

100%

100%

1



Aina



3580 (80%)



Назарларыңызға рахмет!  
Спасибо за внимание!

